

# 日本感性工学会論文誌

Transactions of Japan Society of Kansei Engineering

第16巻3号



# 日本感性工学会論文誌

Transactions of Japan Society of Kansei Engineering

## 目次 (第16巻3号)

- 大規模空間における案内地図のデザインとわかりやすさに関する研究..... 259  
— 道に迷いやすい人に使いやすい既存の地図のデザイン要素分析 —  
池田 千登勢  
Research on Map Designs and Accessibility in Large Spaces  
– Analysis of Design Elements of Existing Maps which is  
Easy to Navigate for Direction-challenged Users –  
Chitose IKEDA
- 事象関連電位による刺激類似度の評価 ..... 271  
藤村 友美, 長谷川 良平  
Assessment of Stimulus Similarity using Event-related Potential  
Tomomi FUJIMURA and Ryohei HASEGAWA
- 深層ニューラルネットワークによる特徴抽出を用いた衣服の感性検索..... 277  
太田 茂, 竹之内 宏, 徳丸 正孝  
Kansei Retrieval of Clothing using Features Extracted by Deep Neural Network  
Shigeru OTA, Hiroshi TAKENOUCI and Masataka TOKUMARU
- 京町家のファサードに好ましい古さ感に関する研究..... 285  
— 京都市中心部における好ましい古さ感の定量的検討 —  
奥田 紫乃, 岡嶋 克典  
Preferred Oldness for Kyo-machiya Facade  
– Quantitative Analysis of Preferred Oldness in Central Area of Kyoto City –  
Shino OKUDA and Katsunori OKAJIMA
- 実在ロボットに対する不気味の谷現象に関する感性評価研究..... 293  
— 心の知覚の観点から —  
月元 敬  
A Kansei-evaluation Study on the Uncanny Valley of Real-world Robots  
– From the Perspective of Mind Perception –  
Takashi TSUKIMOTO
- 好みの顔画像の色に基づくメイクアップ支援システム..... 299  
神武 里奈, 星野 准一  
Make-up Support System Based on the Colors of Favorite Facial Image  
Rina KOTAKE and Junichi HOSHINO
- 感情の“字義と比喩”表現および“気持ちと行動”記述の差異が  
感情評価に与える影響 ..... 307  
岡 隆之介, 楠見 孝  
The Effect of “Literal-metaphorical” Expression and  
“Action-emotional States” Description on Emotional Evaluation  
Ryunosuke OKA and Takashi KUSUMI

- 美的評価の個人差要因：開放性および審美的価値観との関連…………… 315  
宮下 達哉, 木村 敦, 岡 隆  
Individual Differences in Aesthetic Evaluation:  
Openness and Aesthetic Dimension of Value  
Tatsuya MIYASHITA, Atsushi KIMURA and Takashi OKA
- 生理指標を用いた車載機器の情報提示による「わくわく感」の評価…………… 321  
— 車外風景に関する事前情報付与の影響のHRV解析 —  
伊藤 弘大, 原田 圭裕, 木代 優, 富山 剛,  
中辻 晴彦, 舘 陽介, 瀬戸 洋紀, 大倉 典子  
Evaluation of “Feelings of Excitement” on Presenting Information  
with “In-vehicle System” by Using Physiological Indices  
– HRV Analysis of Influence on Giving Prior Information about Landscapes –  
Kodai ITO, Yoshihiro HARADA, Suguru KISHIRO, Go TOMIYAMA,  
Haruhiko NAKATSUJI, Yosuke TATE, Hiroki SETO and Michiko OHKURA
- 作業療法プログラムでの教授方法の違いが  
精神機能や自律神経機能に与える影響…………… 333  
奥谷 研, 山田 大豪, 水野(松本) 由子  
Influence of the Difference in Teaching Methodology in Occupational Therapy Program  
on Mental Function and Autonomic Function  
Ken OKUTANI, Taigo YAMADA and Yuko MIZUNO-MATUMOTO
- 人狼ゲームにおけるエージェント存在の開示度に対する看破への影響…………… 341  
高田 和磨, 杉原 太郎, 五福 明夫  
Influences of the Degree of Disclosure for Detecting Agents  
in Werewolf Games  
Kazuma TAKATA, Taro SUGIHARA and Akio GOFUKU
- 人工股関節全置換術患者のための遠隔看護システムの構築と  
看護師による評価…………… 351  
橋弥 あかね, 東 ますみ, 梶村 郁子, 西村 治彦  
Construction of Telenursing System for Total Hip Arthroplasty Patients  
and Evaluation by Nurses  
Akane HASHIYA, Masumi AZUMA, Ayako KAJIMURA and Haruhiko NISHIMURA
- 画像相関法を用いた触感センシング手法の提案…………… 361  
廣澤 覚, 小田 明佳  
Proposal of a Tactile Sensing Method by Digital Image Correlation  
Satoru HIROSAWA and Sayaka ODA

# 日本感性工学会論文誌

Transactions of Japan Society of Kansei Engineering

(第16巻3号)

---

ファッション感性価値評価に関する一考察..... 371

— レパートリー・グリッド・アプローチ —

鶴 鉄雄, 菅原 正博

A Study on the Evaluation of the Fashion Aesthetic Value

– Repertory Grid Approach –

Tetsuo TSURU and Masahiro SUGAHARA

ヘッドマウントディスプレイと速度制御型インタフェースを用いた  
ドップラー効果の仮想体験学習手法..... 379

京極 瑞生, 岡本 勝, 松原 行宏

Approach of Virtual Experience for Learning about Doppler Effect using  
Head-mounted Display and Velocity-based Control Interface

Mizuki KYOGOKU, Masaru OKAMOTO and Yukihiro MATSUBARA