

日本感性工学会論文誌

Transactions of Japan Society of Kansei Engineering

第17巻2号～第17巻3号



ISSN 1884-5258

日本感性工学会論文誌

Transactions of Japan Society of Kansei Engineering

目 次 (第17巻2号)

入眠時心像を用いた入眠過程における感情効果に関する心理生理学的研究	227
嵩原 広宙, 田中 秀樹, 岩城 達也	
Psychophysiological Study of Effect of Emotion in Sleep Onset Process by Using Hypnagogic Imagery	
Hiromichi TAKEHARA, Hideki TANAKA and Tatsuya IWAKI	
車載 GUI の操作に関する知識がその操作と自動車運転に与える影響.....	233
土井 俊央, 村田 厚生	
Effects of Knowledge of In-vehicle GUI Operation on Driving and GUI Tasks	
Toshihisa DOI and Atsuo MURATA	
表情の筋電図解析による人間の表情反応に関する研究.....	243
小越 康宏, 小越 咲子, 武澤 友広, 三橋 美典	
Facial Electromyogram (FEMG) Analysis of Perception and Rendering of Facial Expression	
Yasuhiro OGOSHI, Sakiko OGOSHI, Tomohiro TAKEZAWA and Yoshinori MITSUHASHI	
Big Five の開放性と美的評価との関連： 媒介変数として審美的価値観に着目して	251
宮下 達哉, 白川 真裕, 木村 敦, 岡 隆	
The Association between Openness and Aesthetic Evaluation: Focusing on Aesthetic Dimension of Value as the Mediating Factor	
Tatsuya MIYASHITA, Mayu SHIRAKAWA, Atsushi KIMURA and Takashi OKA	
言語的な動作指示の違いがパフォーマンスに及ぼす影響	257
— ジャンプ動作における関節角度, 動作時間および跳躍高の変化について —	
北尾 浩和, 来田 宣幸, 深田 智, 中本 隆幸, 小島 隆次, 萩原 広道, 野村 照夫	
The Effect of Differentiation in the Linguistics Movement Instructions on Performance – About a Change of the Joint Angle, Motion Time and the Height in the Jump –	
Hirokazu KITAO, Noriyuki KIDA, Chie FUKADA, Takayuki NAKAMOTO, Takatsugu KOJIMA, Hiromichi HAGIHARA and Teruo NOMURA	
日本とタイにおける感性品質向上のためのシルバーメタリック色の比較	267
川澄 未来子, 仁科 健	
Comparative Analysis of Silver Color Preferences for Metallic Products between Japan and Thailand	
Mikiko KAWASUMI and Ken NISHINA	

日本感性工学会論文誌

Transactions of Japan Society of Kansei Engineering

(第17巻2号)

多様な応答のための分散表現ベース対話システム	275
三上 佳孝, 萩原 将文 Embeddings Based Dialogue System for Variety of Responses Yoshitaka MIKAMI and Masafumi HAGIWARA	
携帯型脳波計を用いた観光客の印象検出システムの開発	285
大久保 友幸, 山丸 航平, 越水 重臣 Development of the Impression Detection System by using a Portable EEG Device for Tourist Impression Analysis Tomoyuki OHKUBO, Kohei YAMAMARU and Shigeomi KOSHIMIZU	
感性評価の主成分分析による PSVR コンテンツのシーン分類.....	293
伊藤 弘大, 三浦 直樹, 大倉 典子 Scene Classification of PSVR Content using Principal Component Analysis of Affective Evaluation Kodai ITO, Naoki MIURA and Michiko OHKURA	
食における言語資源に基づいたシズル感に関する因子情報の抽出	299
長谷川 永奈, 小宮 香乃, 齊藤 史哲, 石津 昌平 A Method of Factor Extraction of Sizzle Words Based on Language Resources Ena HASEGAWA, Kano KOMIYA, Fumiaki SAITO and Syohei ISHIZU	
能動的課題遂行による視覚的質感判断への知覚学習	309
清川 宏暁, 川島 祐貴, 山内 泰樹, 永井 岳大 Task-relevant Perceptual Learning for Judgments of Visual Material Features Hiroaki KIYOKAWA, Yuki KAWASHIMA, Yasuki YAMAUCHI and Takehiro NAGAI	
触感における快評定に色彩が及ぼす影響	321
稻葉 隆 Effect of Color in the Evaluation of Comfort Derived from Touch Takashi INABA	
ファッショニアパレル事業における 行動空間を変数とした国際市場のセグメンテーション	329
— 数学的モデルによる記述モデルの拡張 — 高橋 正人, 森川 英明, 大谷 肇 Segmentation in international Market of Fashion Business based on Coordinate Variables of Behavioral Space – From Description Model to Mathematical Model – Masato TAKAHASHI, Hideaki MORIKAWA and Tsuyoshi OTANI	

日本感性工学会論文誌

Transactions of Japan Society of Kansei Engineering

目 次 (第17巻3号) 特集「あいまいと感性」

属性を付与した DCGAN による顔画像生成システム	337
佐川 友里香, 萩原 将文	
Face Image Generation System using Attributes Information with DCGANs	
Yurika SAGAWA and Masafumi HAGIWARA	
階層化ファジィ積分 (HFI) による「もの」「サービス」の総合評価法の提案	347
— 高齢者施設の選択を例に —	
高萩 栄一郎, 椎塚 久雄	
Proposals for Comprehensive Evaluation using Hierarchical Fuzzy Integrals	
– Facility Selection for the Elderly –	
Eiichiro TAKAHAGI and Hisao SHIZUKA	
多肢選択の場合の合意形成プロセスモデルの特徴	357
浜田 百合, 丸山 達也, 庄司 裕子	
Characteristics of Consensus Building Process Model	
in Case of Multiple-choice	
Yuri HAMADA, Tatsuya MARUYAMA and Hiroko SHOJI	
対話システムにおけるランダム性を考慮した話題展開手法	365
三上 佳孝, 萩原 将文	
Topic Expansion Method Considering Randomness for Dialogue System	
Yoshitaka MIKAMI and Masafumi HAGIWARA	